

# 6. Halloweentoy's"turnier

2016



TargetToys'3D

TERMIN:	<b>22.Oktober</b>
ORT:	<b>Sand- und Kiesgrube Crimmitschau - Gablenz</b>
AUSRICHTER:	<b>Die Saga Gilde &amp; Targettoys`3D</b>
ECKDATEN	Tag je 36 3D-Ziele + 1 So Ziel

[www.3dsaga.de](http://www.3dsaga.de)

<b>TREFFPUNKT</b>	<p><b>Tagrunde</b>  <b>09:30 Uhr</b> Anmeldung in der Sandgrube (folge dem <b>Hermelin</b>)  <b>11:00 Uhr</b> Wettkampfbeginn (Wettkampfdauer ca. 4,5 - 5,5h)</p>																												
<b>BOGEN- / ATERSKLASSEN:</b>	<table border="1" data-bbox="539 607 1362 934"> <thead> <tr> <th>Klasse / Alter</th> <th>U10</th> <th>U16</th> <th>Über 16</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Recurve</b></td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td><b>Compound</b></td> <td></td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td><b>Armbrust</b></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> </tr> <tr> <td><b>Langbogen</b></td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td><b>Jagdbogen</b></td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td><b>Selfbogen</b></td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table> <p>Klasseneröffnung ab 4 Starter, sonst Wertung in der nächst höheren Klasse! Maximale Teilnehmerzahl 144 Personen !!!!  Es soll ja Spaß machen!</p>	Klasse / Alter	U10	U16	Über 16	<b>Recurve</b>	X	X	X	<b>Compound</b>		X	X	<b>Armbrust</b>			X	<b>Langbogen</b>	X	X	X	<b>Jagdbogen</b>	X	X	X	<b>Selfbogen</b>	X	X	X
Klasse / Alter	U10	U16	Über 16																										
<b>Recurve</b>	X	X	X																										
<b>Compound</b>		X	X																										
<b>Armbrust</b>			X																										
<b>Langbogen</b>	X	X	X																										
<b>Jagdbogen</b>	X	X	X																										
<b>Selfbogen</b>	X	X	X																										
<b>STARTGELD:</b>	<p style="text-align: center;"><b>Startgeld ist Reuegeld!</b></p> <p><b><i>Bei der Teilnahme am Wettkampf:</i></b>  Erwachsenenklasse            15,00 €  Kinder- / Jugendklasse        10,00 €</p> <p style="text-align: center;"><b><i>Zahlung am Turniertag bei der Anmeldung!</i></b>  (Die Erhöhung des Startgeldes wurde durch die gestiegenen Kosten notwendig, hoffe Ihr versteht das! Speisen und Getränke bleiben nahezu gleich! Erik)</p>																												
<b>MELDUNG:</b>	<p>Sven Hecht  Mobil: 0171/9542024  Mail: <a href="mailto:anmeldung@3dsaga.de">anmeldung@3dsaga.de</a></p> <p>Meldung bevorzugt per Mail! Die Meldung ist <b>unverbindlich</b>, sichert Euch aber einen Startplatz und hilft uns bei der Planung!</p>																												
<b>VERPFLEGUNG:</b>	<p>An Speis und Trank soll es nicht mangeln, Essen wie bei Muttis`.</p>																												

<b>Turnierbewertung / Bilder</b>	Findet ihr unter <a href="http://www.3dsaga.de">www.3dsaga.de</a>
<b>ANFAHRT:</b>  <b>GOOGLE STANDPUNKT:</b> <b>50.817426,</b> <b>12.437264</b>	<p><b>Über A4:</b> <i>(ca. 2-3min von der Abfahrt Meerane)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Abfahrt Meerane auf die B93 in Richtung Zwickau / Crimmitschau</li> <li>- an der folgenden Abfahrt von der B93 in Richtung Crimmitschau abfahren</li> <li>- die Sandgrube liegt direkt nach der nächsten Kreuzung, rechts neben der Straße in Richtung Crimmitschau (Gablenzer Hauptstraße)</li> </ul> <p><b>Über A72:</b> <i>(ca. 25-30min von der Abfahrt Zwickau Ost)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Abfahrt Zwickau-Ost in Richtung Zwickau / VW-Werk</li> <li>- der B93 durch Zwickau in Richtung A4 / Crimmitschau / VW folgen,</li> <li>- kurz vor der A4 in Richtung Crimmitschau von der B93 abfahren</li> <li>- die Sandgrube liegt direkt nach der nächsten Kreuzung rechts von der Straße in Richtung Crimmitschau (Gablenzer Hauptstraße),</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Parkplätze sind auf dem Gelände vorhanden!</b></p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  <div style="margin: 0 20px;"> <p><b>&lt;= folge dem Hermelin =&gt;</b></p> </div>  </div>

**TURNIERREGELN:**

Am Tag geht die Runde über 36 3D-Ziele, die nach den Schießregeln des Veranstalters läuft. Es zählt der mit dem Schaft durchbrochene Ring. Die Entfernungen sind unbekannt und bewegen sich im jagdlichen Rahmen maximal 65 m. Es wird eine Runde mit Skandinavischer Wertung geschossen. Huf/ Schwanz und Geweih zählen, für die Sonderziele befindet sich ein Informationsblatt am Abschusspflock. Der Abschusspflock muss beim Schuss vom Schützen mit dem vordersten Fuß berührt werden. Ein Pfeil gilt als nicht geschossen, solange der missglückte Pfeil vom Schützen unter Berührung des Abschusspflockes erreicht werden kann.

Pfeile werden nach ihrer Lage im 3D-Tier bewertet. Trageriemen dürfen nicht als Stützriemen verwendet werden. Unstimmigkeiten sind zunächst in der Gruppe zu lösen, ansonsten entscheiden die vom Ausrichter eingesetzten Aufsichten.

## Nicht erlaubt sind grundsätzlich:

- zusätzlich geschossene Pfeile, die unnötigerweise das Tier zerstören
- Zerstören der Tiere, z.B. Pfeile mit dem Messer aus dem Tier heraus schneiden
- Rangefinder und Ferngläser mit Strichplatte oder ähnliche Hilfsmittel
- das Beseitigen natürlicher Hindernisse
- Jagdspitzen

Für Sach- und Personenschäden übernimmt der Ausrichter keinerlei Haftung. Jeder Schütze haftet für seinen Schuss. Empfehlenswert ist festes Schuhwerk und der Witterung angepasste Kleidung!

Mit der Bezahlung des Startgeldes erkennt der Teilnehmer die oben genannten Bedingungen an!

**Grundgedanke des Turniers ist der Spaß an der Sache!**



**Sven Hecht**

Richard- Wagner-Str.1

08371 Glauchau

Tel. 01719542024

**[www.targettoys3d.de](http://www.targettoys3d.de)**

**Übernachtung:** Ist im eigenen Zelt in der Sandgrube kostenlos möglich! **ODER:**

*zu Fuß ca. 5 min  
vom Wettkampfgelände entfernt*



**Landhotel Sperlingsberg**

Sperlingsberg 2

08451 Crimmitschau OT Gablenz

Tel. 037 62 / 4 02 77

Fax 037 62 / 9 45 67 17

**<http://www.landhotel-sperlingsberg.de>**